**PRAKTIKUM 3**

**PEMOGRAMMAN 3**

**Soal praktikum 2 :**

1. Apa yang dimaksud dengan **container** ?berikan contohnya !
2. Apa kegunnan dari **Jframe ?** berikan contohnya !
3. Apa kegunaan dari **JPanel** ? berikan contohnya !
4. Apa kegunaan dari **JLabel** ? berikan contohnya !
5. Apa fungsi dari **JOptionPane** ? berikan contohnya !

**Jawaban soal praktikum 2 :**

1. Container merupakan komponen untuk dapat menampung komponen lain lain,

seperti :

* *Window*
* *Frame*
* *Dialog*
* *Internal Frame*
* *Panel*

Contoh method:

* *Jframe()*
* *Jpanel()*

1. JFrame digunakan untuk membuat frame dalam suatu program berbasis UI.

Contoh method:

*Jframe()*

*setTitle()*

*setDefaultCloseOpration()*

*seSize()*

1. JPanel merupakan komponen visual yang digunakan untuk mengatur letak komponen lain agar terlihat lebih tertata rapi dan nyaman.

Contoh method:

*JPanel()*

*Panel()*

*paramString()*

1. JLabel merupakan komponen yang digunakan untuk membuat label pada frame.

Contoh method:

*getText()*

*Jlabel()*

1. JOptionPane merupakan class yang digunakan sebagai standart dialog box untuk memberikan informasi kepada pengguna aplikasi.

Contoh method :

*getMessage()*

Soal praktikum sesi 3:

1. Berikan 5 contoh Layout Manager !
2. Jelaskan apa yang dimaksud dengan gridlayout ?
3. Jelaskan apa yang dimaksud dengan flowlayout ?
4. Jelaskan apa yang dimaksud dengan borderlayout ?
5. Bagaimana cara menjalankan aplikasi yang dibuat jika sebelumnya telah menjalankan aplikasi lain dengan menggunakan maven ?

Jawab :

1. Berikut 5 contoh Layout Manager :

* GridLayout
* FlowLayout
* BorderLayout
* GridbagLayout
* CardLayout
* BoxLayout
* TabbedPaneLayout
* OverlayLayout

1. gridlayout merupakan salah satu layout yang digunakan untuk mengatur tata letak pada panel. gridLayout menempatkan komponen dengan urutan dari kiri kekanan, dari atas kebawah dan memaksa setiap komponen untuk menempati space container yang kosong serta membagi rata ukuran setiap space tersebut.
2. flowLayout merupakan manajer layout yang paling sederhana. Layout ini menyusun komponen berdasarkan ukuran default masing-masing dengan posisi mulai dari kiri ke kanan dari atas ke bawah di dalam container yang digunakan.
3. BorderLayout merupakan manajer layout default untuk setiap panel konten, jendela ini adalah wadah utama dalam semua frame, applet dan dialog. Border layout memiliki lima area yang tersedia untuk menahan komponen : utara,selatan,timur,barat dan pusat.
4. Menggunakan perintah javac dan java atau membuat program tersebut berbentuk ekstensi \*.jar